

Mise a jour v1.7.0

Teleportation & Lobby Update

Auteur : DidiKaria | Plugin Minecraft Paper 1.21.10 | Mai 2026

Sommaire

1.	Homes — /home, /sethome, /delhome, /homes	p. 3
2.	Refonte /lobby	p. 4
3.	Refonte TPA — anti-move, cooldown, /back	p. 4
4.	Siege Social — /setsiegesocial	p. 5
5.	Points d'Interet — /pi	p. 6
6.	Naviguer vers les sieges depuis les GUIs	p. 7
7.	Fichiers de donnees	p. 8
8.	Liste complete des commandes v1.7.0	p. 8
9.	Corrections de bugs	p. 9

1. Homes

Les homes permettent a chaque joueur de sauvegarder jusqu'a **5 positions nommees** et de s'y teleporter instantanement. Le contenu est persiste dans homes.yml.

Commande	Description	Droits
<code>/sethome [nom]</code>	Definit un home a votre position actuelle. Nom par default : "home".	Tous
<code>/home [nom]</code>	Teleporte au home nomme. Sans argument : ouvre le GUI de selection.	Tous
<code>/delhome</code>	Supprime le home specifie.	Tous
<code>/homes</code>	Ouvre le GUI listant tous vos homes avec coordonnees.	Tous

Le GUI /homes affiche chaque home sur un item LIT avec les coordonnees dans le lore. Un clic teleporte directement. Les items ne peuvent pas etre deplaces. Tab-completion disponible sur les noms de homes du joueur.

Parametre	Valeur
Homes max par joueur	5 (OP : illimite)
Longueur max du nom	24 caracteres
Fichier de persistance	homes.yml
Sauvegarde yaw/pitch	Oui (direction du regard conservee)

2. Refonte /lobby

La commande /lobby a ete entierement refondue en s'inspirant du plugin **LobbyAPI**. Elle gere un spawn principal et des points nommes accessibles via GUI.

Commande	Description	Droits
<code>/lobby</code>	TP direct au spawn si 1 seul point, sinon GUI de selection.	Tous
<code>/lobby</code>	Teleportation directe au point nomme.	Tous
<code>/lobbyaddpoint [slot]</code>	Ajoute un point a votre position. Slot GUI optionnel (auto si omis).	OP
<code>/lobbydelpoint</code>	Supprime un point de lobby.	OP

Point prioritaire : si un point s'appelle 'spawn', il est utilise en priorite. Dans le GUI, le spawn est represente par une NETHER_STAR, les autres par des ENDER_PEARL. Le slot GUI est optionnel : si omis, le prochain slot libre est attribue automatiquement. Le yaw/pitch est sauvegarde pour un TP dans la bonne direction.

3. Refonte TPA

Le systeme TPA a ete entierement refait via TeleportRequestManager avec trois nouvelles protections : delai anti-mouvement, cooldown entre demandes, et expiration automatique.

Commande	Description	Droits
/tpa	Demande a rejoindre un joueur.	Tous
/tpahere	Demande a un joueur de venir chez vous.	Tous
/tpaccept	Accepte la demande en attente.	Tous
/tpdeny	Refuse la demande en attente.	Tous
/back	Retour a la derniere position avant teleportation.	Tous

Parametre	Valeur	Comportement
Delai anti-move	3 secondes	Si le joueur bouge pendant le compte a rebours, la TP est annulee.
Cooldown TPA	30 secondes	Temps minimum entre deux demandes. Affiche le temps restant.
Expiration demande	60 secondes	Sans reponse : notification aux deux parties.
/back	Derniere position	Sauvegardee avant chaque TP. Une seule position gardee en memoire.

4. Siege Social

Chaque societe et chaque entreprise peut avoir un siege social defini par un Fondateur ou Directeur. Le siege enregistre les coordonnees **et la direction du regard** (yaw/pitch) du joueur au moment de la commande. Persiste dans `sieges_sociaux.yml`.

Commande	Description	Droits
<code>/setsiegesocial societe</code>	Definit le siege de la societe a votre position actuelle.	Fondateur/ Directeur/OP
<code>/setsiegesocial entreprise</code>	Definit le siege de l'entreprise a votre position.	Fondateur/ Directeur/OP

Regles d'accès :

Type	Qui peut definir ?	Verification
Societe	Fondateur ou Directeur (ou OP)	Doit etre membre avec role >= Directeur
Entreprise	Fondateur ou Directeur de la societe parente (ou OP)	Le (ou OP) est recherchee dans toutes les societes
Employe	Non autorise	Message d'erreur avec rappel du role requis

Tab-completion intelligente : `arg[2]` propose uniquement les societes/entreprises pour lesquelles le joueur a les droits requis. Apres `/setsiegesocial`, le GUI se rouvre automatiquement avec les coordonnees mises a jour.

5. Points d'Interet (PI)

Les Points d'Interet (PI) sont des lieux nommes rattaches a une ville, avec coordonnees et direction. Ils constituent la **base de la future MaJ Villes**. Persistes dans `points_interet.yml`.

Commande	Description	Droits
<code>/pi creer</code>	Cree un PI a votre position actuelle (coords + direction).	OP
<code>/pi delete</code>	Supprime un PI.	OP
<code>/pi tp</code>	Teleporte au PI specifie.	Tous
<code>/pi list</code>	Liste tous les PI d'une ville avec leurs coordonnees.	Tous

/pi villes	Liste toutes les villes ayant des PI.	Tous
------------	---------------------------------------	------

Tab-completion disponible sur les noms de villes (arg[2]) et les noms de PI (arg[3]). Un PI peut servir de point de reference pour des panneaux, des quetes, ou un annuaire de villes dans une prochaine mise a jour.

6. Navigation vers les sieges depuis les GUIs

Le siege social est accessible depuis plusieurs points d'entree dans les GUIs. La boussole (COMPASS) materialise le siege : verte si defini avec les coordonnees, grise si non defini avec rappel de la commande.

GUI	Acces	Clic gauche	Clic droit
Annuaire (/societe annuaire)	Tous	Ouvre le GUI de la societe	TP direct au siege de la societe
GUI Societe (/societe gui)	Membres	Clic boussole (slot 13) : TP siege societe	n/a
GUI Entreprises (slot Entreprises)	Membres	Fiche detaillee de l'entreprise	TP direct au siege de l'entreprise
Fiche Entreprise	Membres	Clic boussole : TP siege entreprise	n/a

Flux de navigation complet :

<code>/societe gui</code>	GUI Societe (18 slots) - Slot 0 : Fiche (recu livre statuts) - Slot 2 : Membres - Slot 4 : Entreprises -> GUI liste entreprises - Slot 8 : Fermer - Slot 13 : Boussole siege societe (TP ou msg)
<code>GUI Entreprises</code>	Clic gauche sur entreprise -> Fiche entreprise (9 slots) Clic droit sur entreprise -> TP siege entreprise direct Slot retour -> retour GUI societe
<code>Fiche entreprise</code>	Slot 0 : Infos (SIRET, societe parente, description) Slot 2 : Membres de l'entreprise Slot 4 : Boussole siege (TP ou msg si non defini) Slot 8 : Retour a la liste des entreprises

Apres chaque /setsiegesocial, le GUI concerne se rouvre automatiquement pour afficher les coordonnees mises a jour. Tous les GUIs sont proteges contre le deplacement d'items (click + drag bloques).

7. Fichiers de donnees

Fichier	Contenu	Nouveau v1.7
homes.yml	Homes par joueur (coords + yaw/pitch)	Oui
sieges_sociaux.yml	Sieges des societes et entreprises	Oui
points_interet.yml	PI par ville (coords + yaw/pitch)	Oui
teleport_points.yml	Points de lobby et slots GUI	Non (ameliore)

societes.yml	Societes, entreprises, membres, reputation	Non
malettes.yml	Contenu des malettes Fer/Or/Diamant	Non
malettes_entreprise.yml	Contenu des malettes d'entreprise (3 pages)	Non
contrats.yml	Contrats et leur etat	Non
journal.yml	Journal d'activite des societes	Non
appels_offres.yml	Appels d'offres et offres soumises	Non

8. Liste complete des commandes v1.7.0

Homes

Commande	Description	Droits
<code>/sethome [nom]</code>	Definit un home a la position actuelle	Tous
<code>/home [nom]</code>	TP ou GUI si pas de nom	Tous
<code>/delhome</code>	Supprime un home	Tous
<code>/homes</code>	GUI liste des homes	Tous

Teleportation

Commande	Description	Droits
<code>/tpa</code>	Demande TP vers joueur (delai 3s, cooldown 30s)	Tous
<code>/tpahere</code>	Demande TP du joueur vers soi	Tous
<code>/tpaccept</code>	Accepte la demande	Tous
<code>/tpdeny</code>	Refuse la demande	Tous
<code>/back</code>	Retour a la derniere position avant TP	Tous

Lobby

Commande	Description	Droits
<code>/lobby [nom]</code>	TP ou GUI multi-points	Tous
<code>/lobbyaddpoint [slot]</code>	Ajoute un point de lobby	OP
<code>/lobbydelpoint</code>	Supprime un point de lobby	OP

Siege Social

Commande	Description	Droits
<code>/setsiegesocial societe</code>	Definit le siege de la societe	Fondateur/ Dir/OP
<code>/setsiegesocial entreprise</code>	Definit le siege de l'entreprise	Fondateur/ Dir/OP

Points d'Interet

Commande	Description	Droits
/pi creer	Cree un PI a la position actuelle	OP
/pi delete	Supprime un PI	OP
/pi tp	TP a un PI	Tous
/pi list	Liste les PI d'une ville	Tous
/pi villes	Liste toutes les villes	Tous

9. Corrections de bugs

ID	Version	Composant	Description	Statut
BUG-000001	v1.5.0	Malette (craft)	Une malette craftee pouvait etre posee au sol et perdait tous ses attributs NBT. Les malettes	Corrigé
BUG-000002	v1.7.0	/societe offre_d_appel	Les sous-commandes faire_offre et cloture ne proposaient aucune completion pour les in	Corrigé

BUG-000001 corrige dans la v1.5.0 (patch post-release). BUG-000002 corrige dans la v1.7.0 lors du developpement. Le registre de bugs sera maintenu et incrementé au fur et a mesure des corrections.