

Mise à jour v1.5.0.0

Sociétés, Entreprises, Malette d'Entreprise
Contrats & Appels d'Offres

Auteur : DidiKaria · Plugin Minecraft Paper 1.21.10 · Mai 2026

Sommaire

1.	Malettes — Fer, Or, Diamant	p. 3
2.	Malette d'Entreprise	p. 3
3.	Sociétés et Entreprises	p. 4
4.	Gestion des membres	p. 5
5.	GUIs interactifs	p. 5
6.	Contrats	p. 6
7.	Appels d'Offres	p. 6
8.	Journal d'activité	p. 7
9.	Réputation & Dissolution	p. 7
10.	Fichiers de données	p. 8
11.	Liste complète des commandes	p. 8

1. Malettes — Fer, Or, Diamant

Les malettes sont des items personnalisés (CustomModelData sur CARVED_PUMPKIN) utilisables comme coffres portables. Chaque malette est identifiée par un UUID unique et un ID court visible dans le lore (ex: #a3f9b2c1).

Type	Slots	Ingrédients principaux	CMD
Malette en Fer	9	7x Lingot de Fer + Paratonnerre + Coffre	10
Malette en Or	18	7x Lingot d'Or + Paratonnerre + Coffre	11
Malette en Diamant	27	7x Diamant + Paratonnerre + Coffre	12

Commande	Description	Droits
<code>/malette lock</code>	Verrouille la malette en main	Proprio
<code>/malette unlock</code>	Déverrouille la malette en main	Proprio
<code>/malette info</code>	Affiche les infos (ID, état, propriétaire)	Tous
<code>/givemalette</code>	Donne une malette à un joueur	OP

Le contenu est sauvegardé dans malettes.yml à chaque fermeture. Une malette verrouillée ne peut être ouverte que par son propriétaire ou un OP.

2. Malette d'Entreprise

La malette d'entreprise est un item exclusif offrant **3 pages de 27 slots** (81 slots total), liée à votre société. Elle est identifiée par CustomModelData 13.

Recette de craft :

Diamant	Lingot d'Or	Diamant
Lingot d'Or	Coffre	Lingot d'Or
Diamant	Livre	Diamant

Conditions : vous devez appartenir à une société avant de crafter. La malette est automatiquement liée à votre société au craft. Navigation : flèches gauche/droite dans la barre de navigation (rangée du bas du GUI). Accès réservé aux membres de la société. Les OP peuvent forcer l'ouverture.

3. Sociétés et Entreprises

Chaque joueur peut créer **une seule société**, mais un nombre illimité d'entreprises rattachées. À la création, un **SIREN** unique à 9 chiffres est généré. Le siège social reçoit le SIRET SIREN + 00001, et chaque entreprise un NIC auto-incrémenté (00002, 00003...).

Un livre signé des statuts est remis automatiquement à chaque création.

Commande	Description	Droits
<code>/societe create societe</code>	Crée une société (1 par joueur)	Tous
<code>/societe create entreprise</code>	Crée une entreprise rattachée	Fondateur
<code>/societe delete societe</code>	Supprime société + toutes entreprises	Fondateur/ OP
<code>/societe delete entreprise</code>	Supprime uniquement l'entreprise	Fondateur
<code>/societe info [nom]</code>	Fiche texte détaillée (SIREN, SIRET, membres...)	Tous
<code>/societe list</code>	Liste texte de toutes les sociétés	Tous
<code>/societe gui [nom]</code>	Ouvre le GUI de la société	Tous
<code>/societe annuaire</code>	Annuaire GUI paginé de toutes les sociétés	Tous

4. Gestion des membres

La hiérarchie est : **Fondateur** > **Directeur** > **Employé**. Le fondateur et le directeur peuvent inviter et renvoyer des membres. Seul le fondateur peut promouvoir un employé en directeur.

Commande	Description	Droits
<code>/societe invite</code>	Envoie une invitation interactive (GUI Accepter/Refuser, 60s)	Directeur+
<code>/societe kick</code>	Renvoie un membre (notification si connecté)	Directeur+
<code>/societe promouvoir</code>	Promeut un Employé en Directeur	Fondateur
<code>/societe quitter</code>	Quitte la société (interdit pour le fondateur)	Membres

5. GUIs interactifs

GUI	Taille	Contenu / Actions
Société	27 slots	Fiche (→ livre statuts), Membres, Entreprises (→ GUI entreprises), Inviter, Fermer
Entreprises	54 slots	Liste des entreprises de la société avec SIRET. Bouton retour.
Annuaire	54 slots	Toutes les sociétés du serveur, paginé. Clic → GUI société.
Invitation	9 slots	Accepter / Refuser. Expire en 60 secondes.
Contrat	9 slots	Aperçu du contrat, Signer / Refuser.

Tous les GUIs sont verrouillés : aucun item ne peut être déplacé ni sorti.

6. Contrats

Un contrat est proposé entre deux joueurs. La partie B reçoit un GUI de signature. Si accepté, les deux parties reçoivent un **livre signé en 3 pages** (en-tête, clauses, état). Les contrats expirent automatiquement après **24 heures**.

État	Signification
EN ATTENTE	Créé, en attente de signature de la partie B
SIGNÉ	Les deux parties ont accepté
REFUSÉ	La partie B a refusé
EXPIRÉ	Délai de 24h dépassé sans réponse

Commande	Description	Droits
<code>/societe contrat</code>	Propose un contrat à un joueur	Tous
<code>/societe contrats</code>	Liste vos contrats avec leur état	Tous

7. Appels d'Offres

Le système d'appels d'offres permet à la ville ou aux OP de publier des marchés auxquels les sociétés peuvent répondre. Le gagnant est désigné automatiquement à la clôture selon un algorithme de scoring pondéré.

Algorithme de sélection :

Critère	Poids	Détail
Somme proposée	50%	Plus la somme est basse, meilleur est le score (normalisé)
Réputation de la société	30%	Score de 0 à 100, divisé par 100
Nombre de membres	10%	Plafonné à 20 membres pour la normalisation
Nombre d'entreprises	10%	Plafonné à 10 entreprises

Commande	Description	Droits
<code>/societe offre_d_appel creer</code>	Crée un appel ouvert + broadcast	OP
<code>/societe offre_d_appel faire_offre</code>	Soumet une offre (1 par société)	Membres
<code>/societe offre_d_appel liste</code>	Affiche tous les appels ouverts	Tous

/societe offre_d_appel cloture	Clôture, calcule le gagnant, broadcast	OP
-----------------------------------	--	----

8. Journal d'activité

Chaque société possède un journal horodaté des 100 dernières actions, persisté dans `journal.yml`. Les 20 dernières entrées sont affichées en jeu.

Type	Déclenché par
CREATION	/societe create societe
RECRUTEMENT	Acceptation d'une invitation
LICENCIEMENT	/societe kick
PROMOTION	/societe promouvoir
DEPART	/societe quitter
CONTRAT	Signature d'un contrat
ENTREPRISE	Création ou suppression d'entreprise
OFFRE	Soumission ou victoire d'appel d'offres
REPUTATION	/societe reputation
DISSOLUTION	/societe dissolve

Commande	Description	Droits
<code>/societe journal [nom]</code>	Affiche les 20 dernières entrées (membres ou OP)	Membres/OP

9. Réputation et Dissolution

La **réputation** est un score de 0 à 100 (défaut 50) attribué à chaque société par les OP. Elle est visible dans `/societe info`, dans l'annuaire GUI, et influe directement sur les appels d'offres (30% du score).

Score	Couleur affichée	Interprétation
75 – 100	Vert	Excellente réputation
40 – 74	Jaune	Réputation correcte
0 – 39	Rouge	Mauvaise réputation

Commande	Description	Droits
<code>/societe reputation <0-100></code>	Modifie la réputation d'une société	OP
<code>/societe dissolve</code>	Dissout la société + broadcast serveur	OP

10. Fichiers de données

Fichier	Contenu
societes.yml	Sociétés, entreprises, membres, réputation
malettes.yml	Contenu des malettes Fer/Or/Diamant
malettes_entreprise.yml	Contenu des 3 pages des malettes d'entreprise
contrats.yml	Contrats et leur état
journal.yml	Journal d'activité de chaque société
appels_offres.yml	Appels d'offres et offres soumises

11. Liste complète des commandes

Malettes

Commande	Description	Droits
<code>/malette lock</code>	Verrouille la malette en main	Proprio
<code>/malette unlock</code>	Déverrouille la malette en main	Proprio
<code>/malette info</code>	Infos sur la malette en main	Tous
<code>/givemalette</code>	Donne une malette	OP

Sociétés — toutes les sous-commandes

Commande	Description	Droits
<code>/societe</code>	Ouvre le GUI de votre société	Tous
<code>/societe create</code>	Crée une société ou entreprise	Tous
<code>/societe delete</code>	Supprime	Fondateur/ OP
<code>/societe info [nom]</code>	Fiche détaillée	Tous
<code>/societe list</code>	Liste texte	Tous
<code>/societe annuaire</code>	Annuaire GUI paginé	Tous
<code>/societe gui [nom]</code>	GUI de la société	Tous
<code>/societe invite</code>	Invitation interactive	Directeur+
<code>/societe kick</code>	Renvoie un membre	Directeur+
<code>/societe promouvoir</code>	Promeut en Directeur	Fondateur
<code>/societe quitter</code>	Quitte la société	Membres
<code>/societe contrat</code>	Propose un contrat	Tous
<code>/societe contrats</code>	Liste vos contrats	Tous
<code>/societe journal [nom]</code>	Journal d'activité	Membres/O P
<code>/societe offre_d_appel creer</code>	Crée un appel d'offres	OP
<code>/societe offre_d_appel faire_offre</code>	Soumet une offre	Membres

/societe offre_d_appel liste	Appels ouverts	Tous
/societe offre_d_appel cloture	Clôture et attribue	OP
/societe reputation <0-100>	Modifie la réputation	OP
/societe dissolve	Dissout une société	OP